

1 MIT LUCHS-AUGEN ÜBER DEN MARKTPLATZ



Entdecke Buchstaben an der Wand und Zahlen auf einer Bank. Am Ende steht noch ein komischer Kerl am Hauseck. Wie ein Luchs mit wachen Augen wirst du alle Aufgaben am Marktplatz lösen. (ab 8 Jahre)

2 DIE RADABWEISER GRÜSSEN

Die Steinfiguren am Marktplatz stellen sich vor. Wirst du alle zehn Figuren finden und kannst du dort alle Fragen richtig beantworten? (ab 10 Jahre)



Lade die Actionbound-App kostenlos herunter. Erstelle einen Account. Scanne einen QR-Code. Mache dich auf in das spannende Abenteuer.



Leihgeräte sind im Museum und in der Touristinfo verfügbar.

3 SPUREN DER GESCHICHTE IN DER STADT



Dunkle Gassen und Brandgeruch. Hufgetrappel und ein Kellerverlies. Auf dem Weg durch die Stadt wirst du Spuren der Vergangenheit finden. (ab 10 Jahre)

4 SKANDAL IM MUSEUM

Die Hafnerin sucht ihren Goldzahn. Als Detektiv im Museum kannst du diesen schwierigen Fall lösen. Wird es dir gelingen? (ab 8 Jahre)



5 KÖPFE MERKEN IM MUSEUM



Bist du ein guter Beobachter? Schau dir Figuren und Gesichter im Museum an - dann kannst du die Tempoaufgaben gegen die Zeit lösen. (ab 10 Jahre)

Actionbound

Mach mit bei einer lehrreichen und abenteuerlichen Schnitzeljagd!

MUSEUM GOLDENER STEIG
Büchl 22, 94065 Waldkirchen
www.museum-goldener-steig.de



Gefördert im Rahmen des Regionalbudgets vom Amt für Ländliche Entwicklung



**MUSEUM
GOLDENER
STEIG**



AUF INS MOBILE ABENTEUER!

Mit spannenden, interaktiven Rätseln Waldkirchen entdecken



Hallo,
mein Name ist Salina!
Ich werde dich bei deinem
mobilen Abenteuer begleiten! Hoffentlich
hilfst du mir, die Rätsel zu lösen! Wenn
du erfolgreich Punkte gesammelt hast,
erhältst du in der Touristinfo ein
kleines Geschenk!



Hier starten
Bound

1 + 2 + 3

Durch das Museum
mit Bound

4 + 5



MUSEUM
GOLDENER
STEIG



MICHAEL GLEITHOFER
SOF
SCHUBERT & FRANZKE

Bahnhof

© Copyright by Schubert & Franzke, St. Pölten 2018